

E

ESCUELA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA 2021

Universidad de León

MATRÍCULA:



<https://cursosdeveranoonline.unileon.es/escuela-de-innovacion-educativa/>



universidad
de león

unileon.es

Unidad de Extensión Universitaria. Universidad de León
Avda. de la Facultad, 25. 24004 León
Tel. 987 291 961 y 987 293 372
ulesci@unileon.es · www.unileon.es/extensionuniversitaria

© Fotografía propiedad de la Fundación Montessori

LA VISIÓN 3.0 DEL AULA:
APPS, RECURSOS Y HERRAMIENTAS
PARA GENERAR Y VALORAR
EL APRENDIZAJE
EN INFANTIL Y PRIMARIA

ESCUELA DE
INNOVACIÓN
EDUCATIVA
2021
Universidad
de León

Síguenos en:    



universidad
de león

unileon.es



LA VISIÓN 3.0 DEL AULA: APPS, RECURSOS Y HERRAMIENTAS PARA GENERAR Y VALORAR EL APRENDIZAJE EN INFANTIL Y PRIMARIA

DIRECTOR:

Ángel Pérez Pueyo. Departamento de Educación Física y Deportiva. Universidad de León.

LUGAR:

Online

FECHAS:

06/07/2021 - 06/07/2021

HORARIO:

De 9:30 a 14:30 y de 16:30 a 19:30 h

DURACIÓN:

11 horas (8 h + 3 h de trabajo individual)

NÚMERO DE ALUMNOS:

Mínimo: 15 y Máximo: 30

TASAS:

- Ordinaria: 30 €
- Alumnos ULE: 20 €
- Desempleados: 20 €
- PAS y PDI de la Universidad de León: 20 €
- Profesores tutores de Practicum en la ULE: 20 €

DESTINATARIOS:

El curso está abierto a todos lo que estén interesados en la educación, cualquier profesional dedicado a la docencia y estudiantes en Educación Infantil y en Educación Primaria.

CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN:

0,5 créditos ECTS

OBJETIVOS:

- Conocer el uso y la aplicabilidad de herramientas digitales en el ámbito educativo.
- Construir espacios digitales para la interacción y gestión entre los distintos agentes educativos.



- Crear contenido educativo a través de herramientas digitales adaptado a las necesidades del aula.
- Reflexionar sobre las posibilidades educativas y el impacto del uso de las herramientas digitales en el aula.

PROGRAMA:

- Entornos de aprendizaje colaborativo y personalizado a través de plataformas de creación y gestión de aula.
- Gestión de actividades de aula: formación de grupos, edición de videos, descarga de imágenes, avatares, iconos e insignias, etc.
- Elaboración de materiales y actividades interactivas digitales como infografías, presentaciones, carteles, murales o mapas conceptuales.
- Integración del uso de dispositivos móviles en el aula.
- Aplicaciones para la evaluación, registro y feedback de los procesos de aprendizaje para estudiantes, profesorado y familias.
- Creación y curación de contenido educativo a través de herramientas digitales.
- Introducción al trabajo en el aula con realidad aumentada.

PROFESORADO:

Camino Ferreira Villa

Profesora del área MIDE de la Universidad de León. Doctora en Psicología y Ciencias de la Educación. Cuenta con tres premios extraordinarios de fin de carrera, máster y doctorado. Sus principales líneas de trabajo se centran en el ámbito de la Educación Superior y la atención a la diversidad. Actualmente es Secretaria Académica de la Facultad de Educación. Ha participado en varios proyectos financiados por la Comisión Europea y colaborado como consultora con el Banco Mundial.

Mario Balboa García

Diplomado en Magisterio por la especialidad de Educación Primaria en la Universidad de León. Ejerce como Maestro desde hace más de cuatro años en diversos centros de la localidad de León. Durante los últimos años ha desempeñado actividades docentes como formador en el CFIE así como en la Universidad de León. Sus principales líneas de trabajo son las metodologías activas, el uso y creación de herramientas y recursos digitales para la mejora del proceso enseñanza-aprendizaje en el aula.

Alba González Moreira

Maestra en Educación Infantil y profesora ayudante del área de Métodos de Investigación y Diagnóstico en Educación de la Universidad de León. Actualmente realiza su tesis doctoral dentro del programa de Psicología, Sociología y Filosofía de la misma universidad sobre la transición de Educación Infantil a Educación Primaria, y su influencia en la formación inicial y permanente del profesorado.