

PROFESORADO:

- Paulino César Pardo Prieto. Profesor Titular de Universidad. Facultad de Derecho. Universidad de León.
- Enrique Martínez Lombó. Profesor Asociado. Universidad de León.
- Javier Castiñeiras López. Profesor asociado. Universidad de León.
- José Alberto Moráis Morán. Ayudante doctor. Universidad de León.
- José Manuel Trabado Cabado. Profesor Titular de Universidad. Facultad de Filosofía y Letras. Universidad de León.
- Margarita Carretero González. Profesora Titular de Universidad. Universidad de Granada.
- Germán Navarro Espinach. Catedrático de Universidad. Universidad de Zaragoza.
- Íñigo Mugueta Moreno. Contratado Doctor. Universidad Pública de Navarra.
- Óscar Perea Rodríguez. PhiloBiblon Project. University of San Francisco.

ENTIDADES COLABORADORAS:

Instituto de Estudios Medievales
Departamento de Patrimonio Artístico
y Documental



Universidad de León
Instituto de Estudios Medievales



universidad
de león

unileon.es

Unidad de Extensión Universitaria
y Relaciones Institucionales. Universidad de León
Avda. de la Facultad, 25. 24004 León
Tel. 987 291 961 y 987 293 372 · Fax 987 291 963
ulesci@unileon.es · www.unileon.es/extensionuniversitaria

CURSOS DE VERANO 2020

Universidad
de León



universidad
de león

unileon.es

MUNDO MEDIEVAL VIRTUAL: EDAD MEDIA, CINE, VIDEOJUEGOS Y OTROS MEDIA

CURSO ONLINE

01/07/2020 - 03/07/2020

MUNDO MEDIEVAL VIRTUAL: EDAD MEDIA, CINE, VIDEOJUEGOS Y OTROS MEDIA

DIRECTORES:

- José Alberto Moráis Morán. Ayudante doctor.
- María Dolores Teijeira Pablos. Titular de Universidad. Facultad de Filosofía y Letras. Universidad de León.

LUGAR:

Online

FECHAS:

01/07/2020 - 03/07/2020

HORARIOS:

De 9 a 14 y de 16 a 20 horas

DURACIÓN:

30 horas presenciales+ 15 horas trabajo alumno

NÚMERO DE ALUMNOS:

Mínimo: 10 y Máximo: 50

TASAS:

- Ordinaria: 30 €
- Alumnos ULE: 20 €
- Desempleados: 20 €

DESTINATARIOS:

Licenciados, Graduados y Posgraduados en Historia, Historia del Arte, Humanidades y titulaciones afines. Alumnos de las titulaciones señaladas. Investigadores pre y post-doctorales. Profesores de Enseñanza Secundaria. Interesados en el tema.

CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN:

2 créditos ECTS

OBJETIVOS:

1. Ofrecer una visión amplia, globalizadora y actualizada en torno a la relevancia de la Edad Media como fuente de inspiración para el cine, los videojuegos y otras tecnologías.
2. Buscar el tratamiento interdisciplinar en el análisis de un tema medieval de gran trascendencia histórica, artística y literaria, así como sus repercusiones en los medios virtuales.
3. Ofrecer herramientas prácticas para valorar artística y estéticamente la presencia del mundo medieval en los nuevos medios audiovisuales.

PROGRAMA:

Miércoles 1 de julio:

10:00. Inauguración del curso.

10:30. Conferencia Inaugural: Dr. Germán Navarro Espinach (Universidad

de Zaragoza), "Edad Media, cine y diversidad". Conferencia en abierto.

12:30. Conferencia: Dr. José Alberto Moráis Morán (IEM Universidad de León), "El románico como escenario cinematográfico".

16:30. Conferencia: Dr. Javier Castiñeiras (Universidad de León), "Videojuegos y Edad Media. De la fantasía épica al paisaje arqueológico".

18:30. Conferencia: Dr. Óscar Perea Rodríguez (University of San Francisco) "La Edad Media Hispánica a través de Monty Python y Juego de Tronos".

Jueves 2 de julio

10:00. Conferencia: Dr. Enrique Martínez Lombó (Universidad de León) "Tecnología y media al servicio de la museología: conservación, interpretación y comunicación del patrimonio cultural medieval".

12:00. Conferencia: Dr. José Manuel Trabado Cabado (Universidad de León) "Imágenes de la EM en el cómic: del relato épico a la narración de lo cotidiano".

17:00. Práctica virtual: Javier Castiñeiras (Universidad de León), "Jugando con la Edad Media".

Viernes 3 de julio:

9:00. Conferencia: Dra. Margarita Carretero (Universidad de Granada), "Intertextualidad medieval y medievalista en *El señor de los anillos* de Peter Jackson".

10:30. Dr. Paulino Pardo Prieto (IEM Universidad de León), "Inquisición, cine y videojuegos. De Juana de Arco a Assassin's Creed".

13:00. Conferencia de clausura: Íñigo Mugueta (Universidad de Navarra), "Representaciones sociales de la Edad Media en el mundo digital: Videojuegos, redes sociales y big data".